

SEÑALIZACIÓN

SEÑALIZACION DE PUESTOS DE CONTROL

- Todos los Controles (Controles Horarios , Zonas de Control de Salida y Llegada de los Tramos Cronometrados, Controles de Reagrupamiento y Neutralización y Controles de Entrada y/o Salida de las Zonas de Asistencia) serán indicados por medio de paneles como se indica en la figura 1.

Los paneles de señalización deberán tener un diámetro aconsejable de 70 cm.

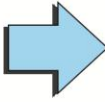
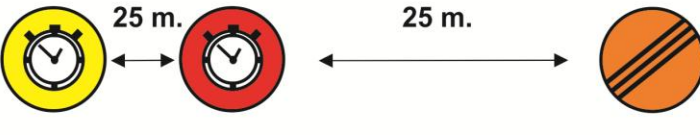
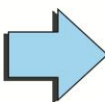
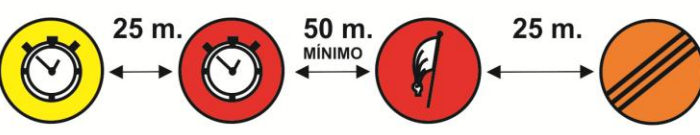
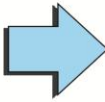

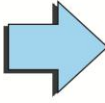
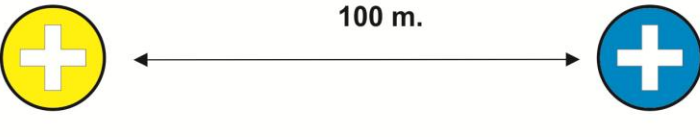
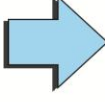
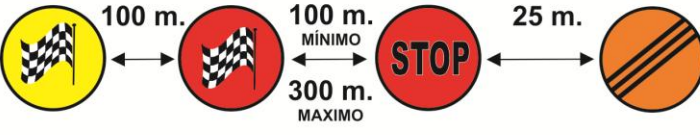


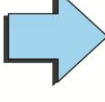

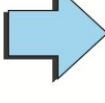
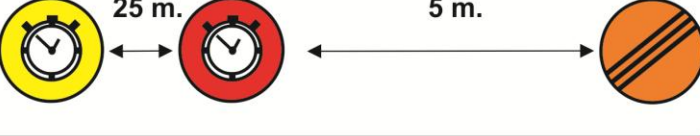

- Además de los Controles anteriores, se señalarán obligatoriamente los PUNTOS DE RADIO en los tramos cronometrados como se indica en la figura 1 o, por lo menos con un panel señalando el punto de radio, con un rayo negro o blanco sobre fondo azul enmarcado en un círculo negro. Los paneles de señalización deberán tener un diámetro aconsejable de 55 cm.

OTRAS SEÑALIZACIONES

Otras señales también son aconsejables como:

- ♦ **Cruces.** Con una flecha roja sobre fondo rojo indicando hacia la derecha o hacia la izquierda, esto se puede cambiar por flechas rojas indicando la dirección en medio del camino cortado. En el caso de no poder realizar ninguna de las opciones relatadas, se pondrá doble cinta con franjas roja/blanca. La una estará por encima de la otra a una separación mínima de 40 cm. y no superior a 1 metro

- ♦ **Peligros.** Se indicaran con 1, 2, 3 exclamaciones, dependiendo el tipo de peligro; a más peligroso, mas exclamaciones. El fondo será blanco con las exclamaciones con el punto abajo y en color rojo.

DIRECCIÓN	TIPO DE CONTROL	SEÑALIZACIÓN
	CONTROL HORARIO	
	CONTROL HORARIO Y SALIDA DE TRAMO	
	PUESTO DE RADIO	
	PUESTO ASISTENCIA MEDICA	
	LLEGADA DE TRAMO	
	REAGRUPAMIENTO	
	ENTRADA Z.A. Si no es común a la salida del Reagrupamiento.	
	SALIDA Z.A. (Zona de Asistencia)	
OTRAS INDICACIONES		

[figura 1]